DE PROJETOS A PRODUTOS

Nuno Morgadinho

WordCamp Lisboa 2023



WEBSITE DEVE SER ENCARADO COMO UM

PRODUTO

AGENDA

- 1. O VALOR ESTÁ NOS OLHOS DE QUEM VÊ
- 2. O QUE SIGNIFICA "WEBSITE COMO PRODUTO"
- 3. PORQUÊ É IMPORTANTE?
- 4. PROJETOS TRADICIONAIS VS WEBSITE COMO PRODUTO
- 5. 3 CASOS / EXEMPLOS E 3 PRINCÍPIOS CHAVE
- 6. LIÇÕES PRÁTICAS E CONCLUSÃO



AGRANDE DISPUTA FAMILIAR

PERCEPCIONADO
E COMO TAL, PODE SER
INFLUENCIADO

O QUE SIGNIFICA ENCARAR UM WEBSITE COMO UM

PRODUTO

A FÓRMULA

WEBSITE COMO PRODUTO = DESENV. AGILE (ÂMBITO ABERTO + ON-GOING) + DESIGN CENTRADO NO UTILIZADOR + DECISÕES COM BASE EM DADOS + IMERSÃO NO NEGÓCIO DO CLIENTE



PORQUÊ

JWEBSITE JA NÃO É SÓ APENAS UM SITE

CRESCER O NEGÓCIO WIN-WIN

CRESCIMENTO SUSTENTÁVEL

15 PROJETOS X 15K (AVG.FEE)

= 225K ONE-TIME

20 PROJETOS X 20K

= 400K ONE-TIME

15 CLIENTES X 3500€ /MÊS + 10 PROJETOS X 15K

= 780K /ANO

PASSAR DE FORNECEDOR A E MANTER CLIENTES DURANTE ANOS

SATISFAÇÃO DA EQUIPA

PROJETOS TRADICIONAIS VS WEBSITE COMO PRODUTO

PROJETO ANTES

PRODUTO ANTES

PLANEAR E DEFINIR ÂMBITO ESTIMA FUNCIONALIDADES ORÇAMENTA

DESCOBERTA / ROADMAP ESTIMAR RECURSOS PREÇO TABELA

100% RISCO

RISCO PARTILHADO

PROJETO DURANTE

PRODUTO DURANTE

FUNCIONALIDADES FIXAS
BUDGET INFLACIONADO
INCENTIVO: FAZER RÁPIDO

GESTÃO DE PROJETO

POSSO ADICIONAR FUNC.
TEMPO E "MATERIAIS"
INCENTIVO: FAZER BEM

MELHORIA DE PRODUTO

PROJETO APOS

PRODUTO APOS

LANÇAMENTO GARANTIA MANUTENÇÃO

RELEASES SEMANAIS
CONTINUIDADE
SPRING CLEANING

SUCESSO = ON-TIME, ON-QUALITY, ON-BUDGET SUCESSO = ADOPÇÃO NO MERCADO

ORESOLVER PROBLEMAS

EXEMPLOS / PRINCÍPIOS BASE

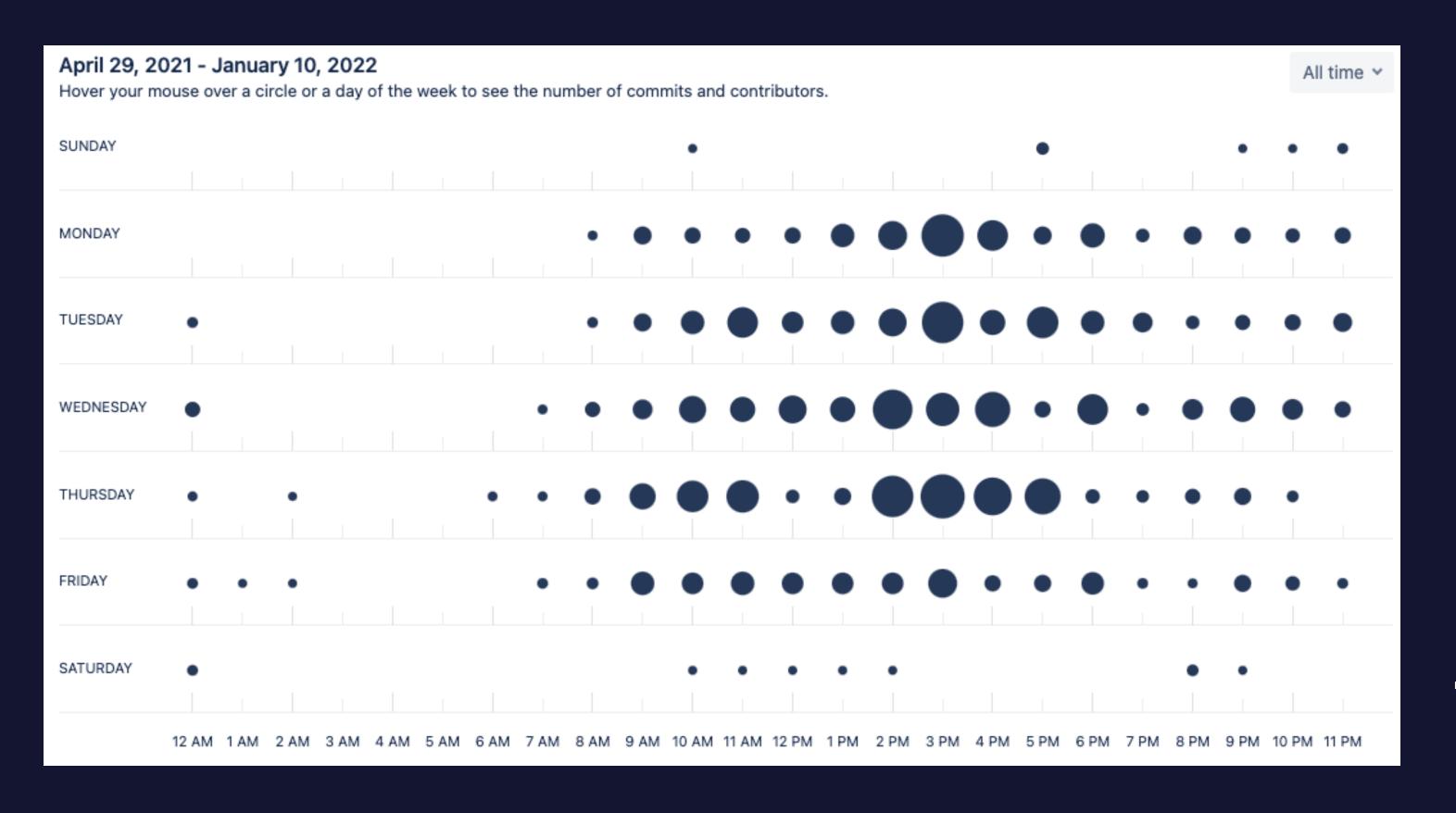


SITE DE NOTÍCIAS COMO PRODUTO

ECO.PT

PRINCÍPIO 1: IMERSÃO NO CLIENTE

REUNIR INFORMAÇÕES DETALHADAS · APRENDER SOBRE
OBJETIVOS E NECESSIDADES · FAZER ANÁLISE DE MERCADO ·
IDENTIFICAR DESAFIOS E OPORTUNIDADES ÚNICAS · ENTREVISTAR
C-LEVEL · REUNIR REGULARMENTE E PRESENCIALMENTE

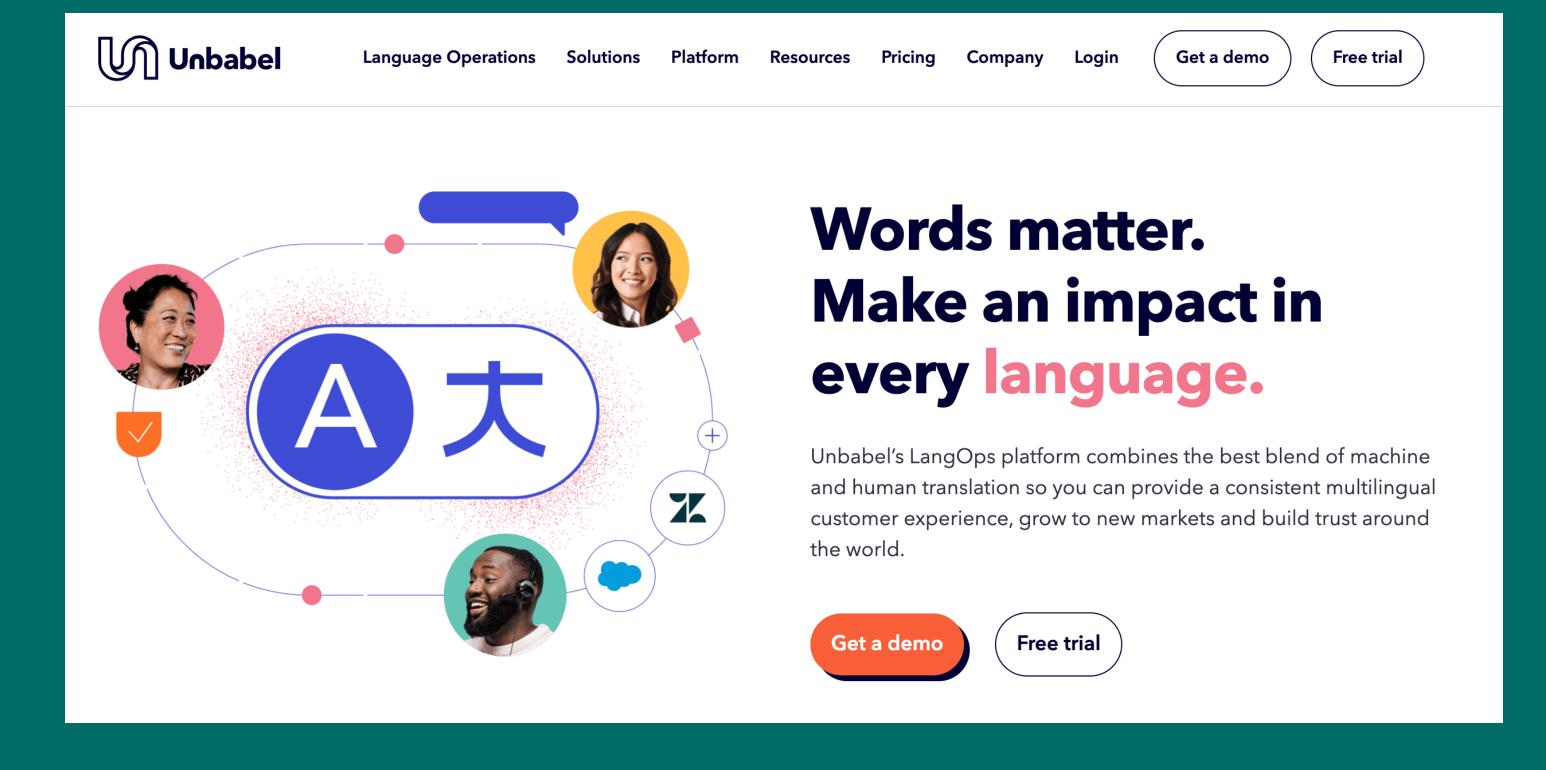


ECOMMERCE COMO PRODUTO

FRESH.LAND

PRINCÍPIO 2: DESIGN CENTRADO NO UTILIZADOR

COMPREENDER E ATINGIR OS OBJETIVOS DOS UTILIZADORES · INVESTIGAR · DESIGN ITERATIVO E PROTOTIPAGEM · TESTAR COM UM CONJUNTO DE UTILIZADORES-PILOTO · ON-GOING



WEBSITE DE PRODUTO COMO PRODUTO

UNBABEL.COM

PRINCÍPIO 3: DECISÕES BASEADAS EM DADOS

"PERGUNTO SEMPRE AO CLIENTE SE ELE TEM DADOS. SE TIVER DADOS, POSSO TOMAR DECISÕES MAIS INTELIGENTES." — TIAGO MARTINS, SDBAGENCY.COM

PRINCÍPIO 3: DECISÕES BASEADAS EM DADOS

MEDIR E MELHORAR · ADAPTAR · APRENDER · ENTREGAR VALOR · PLANEAMENTO MENSAL + MÉTRICAS SEMANAIS · ACOMPANHAR E COMPARAR · DEFINIR METAS

LIÇÕES PRÁTICAS & CONCLUSÃO

ESTANOS A VENDER VALOR

WEBSITE COMO PRODUTO É UM RELACIONAMENTO CONTÍNUO + 3 COMPONENTES: DESIGN CENTRADO NO UTILIZADOR, DECISÕES BASEADAS EM DADOS E IMERSÃO NO NEGÓCIO DO CLIENTE.

ACREDITAR + ACÇÃO = RESULTADO 1. SABER QUE HÁ UMA POSSIBILIDADE

- 2. FAZER O QUE TEM DE SER FEITO
- 3. CONCRETIZAÇÃO

AGENCIAS

ENCARAR OS WEBSITES DOS CLIENTES COMO PRODUTOS EM VEZ DE PROJETOS COM UM PLANO DE MANUTENÇÃO





SITE GARE!

NÃO FAÇAM WEBSITES, FAÇAM PRODUTOS INCRÍVEIS.

- NUNO MORGADINHO

OBRIGADO 08A



WIDGILABS.COM/WEBSITE-AS-A-PRODUCT

widgilabs

The WL Process





Relatório mensal

Relatório de status

Enviamos um relatório mensal com o que é feito e aspectos críticos em aberto.

Iremos sempre trabalhar para concluir o que for acordado na reunião mensal, contudo se virmos que não é possível dentro das horas contratadas atualmente, vamos dando feedback e informamos o mais rápido possível. No caso das horas não serem suficientes têm a opção de prosseguir e fazemos um acerto no final do mês ou então pausa-se e retoma-se no início do mês seguinte.



Comunicação constante

Estamos sempre no P2 e caso seja necessário podemos agendar uma reunião extra.



Tempo de resposta

Respondemos em 24 horas via P2. A resolução do problema pode levar mais tempo, variando conforme a complexidade do que se trata.